

## Parceiros & Patrocinadores

### Estamos procurando parceiros para

- dar continuidade à fascinação das atividades com *kites* e pipas como meio de realizar a educação experiencial ao ar livre
- aprofundar o uso regenerativo de energia com kites e pipas na formação profissional (de professores)
- identificar competências-chave para lidar com estas novas tecnologias
- desenvolver e testar programas curriculares para formação e educação continuada
- iniciar e realizar conjuntamente novos projetos de pesquisa e desenvolvimento

### Recebemos com prazer patrocinadores que queiram nos ajudar

- a disponibilizar meios de demonstração para aprendizado e ensino
- a contribuir financeiramente para a realização de excursões com estudantes escolares e universitários
- a manter os custos administrativos sob controle

## Contato

Prof. Dr. Franz Stuber  
 Fachhochschule Münster  
 Institut für Berufliche Lehrerbildung  
 Leonardo Campus 7  
 D-48149 Münster  
 Tel: +49-251-83 65 146

Email: [stuber@fh-muenster.de](mailto:stuber@fh-muenster.de)  
[www.fh-muenster.de/ibl](http://www.fh-muenster.de/ibl)

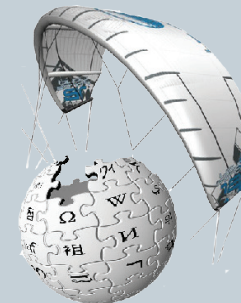


[www.ibl.fh-muenster.de/en.kitewiki/](http://www.ibl.fh-muenster.de/en.kitewiki/)

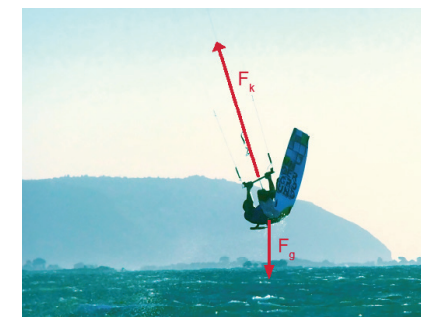
Fachhochschule  
 Münster University of  
 Applied Sciences



**ibl**  
 Institut für  
 Berufliche  
 Lehrerbildung



## Kite & Tech



Você tem interesse em experimentar um esporte moderno e popular e ao mesmo tempo adquirir aprendizado profissional?



# Kite & Tech

## Esporte ecológico e educação experiencial; unindo aprendizado teórico e prático!

O *Kite & Tech* é uma iniciativa educativa que possibilita uma nova ligação entre atividades de esporte ecológico e teoria. O tema central são os kites e as pipas asa-delta com seus diversos usos nas áreas de esporte e tecnologia. Com isso, são combinadas duas áreas que para a maioria das pessoas apenas existem independentemente uma da outra, na forma de atividade de lazer ou no aprendizado profissional.

A atividade de soltar pipas e o *kitesurf* se baseiam em diversas áreas de conhecimento ecológico, técnico e social. Nossas perguntas principais são relacionadas a estes aspectos:

- Por que uma pipa voa? Quais movimentos de manobra produzem qual efeito? Conhecimentos básicos das áreas de aerodinâmica e mecânica são capazes de explicar estas questões.
- A quais condições naturais é necessário atentar? A meteorologia ajuda a avaliar os fatores objetivos, enquanto a biomecânica é mais útil para explicar condições subjetivas.
- Qual relevância econômica e social teve até hoje o conhecimento sobre pipas? Quais são suas raízes históricas?
- Navegação em alto mar e geração de eletricidade são novas aplicações do uso regenerativo de energia com *kites*; como estas aplicações funcionam, como elas devem se desenvolver no futuro próximo e quais novas qualificações são necessárias?

*“O sentimento de estar em harmonia com os elementos vento e água é algo fenomenal!”*

## *Kitesurf* – um esporte moderno como meio de educação experiencial

O *kitesurf* como meio de educação experiencial é um instrumento eficiente e inovador para o desenvolvimento da personalidade. Uma excursão de *kitesurf* exige e fomenta a capacidade de coordenação, o sentido de responsabilidade, a orientação a resultados, a empatia e o trabalho em equipe, em vários níveis.

O *kitesurf* envolve todas as facetas do comportamento humano: pensar e agir, experiências físicas e emocionais. Os participantes sentem imediatamente o processo de aprendizado focado em experiências em seu próprio corpo, o que pode resultar em mudanças em seu comportamento no dia-a-dia.

O método participativo do *Kite & Tech* é coordenado pela equipe de pesquisa “Tecnologia & Educação Experiencial ao Ar Livre” do Instituto para a Formação Profissional de Professores (IBL na sigla em alemão) da FH Münster e apoiado por parceiros das áreas de tecnologia, educação e ciência.

[en.fh-muenster.de/ibl/projekte/erlebnispaedagogik.php](http://en.fh-muenster.de/ibl/projekte/erlebnispaedagogik.php)

## Projetos educacionais

Nossos projetos Kite & Tech geralmente possuem três fases, que podem se sobrepor.

- 1) Primeiramente, há uma preparação teórica e uma introdução em seminários didáticos na universidade ou em aulas escolares. Os participantes escolhem suas áreas de interesse e as trabalham em grupos. Em seguidas, novas ideias são comunicadas no wiki interno.
- 2) O ponto central da segunda fase é uma excursão. Nela, o conhecimento de base trabalhado é aprofundado na prática e estendido à área dos esportes. Neste processo, são usadas as diversas possibilidades do novo local de aprendizado. Em cooperação com uma escola de *kitesurf* profissional, é feita uma introdução na teoria e prática do *kitesurf* e/ou da atividade de soltar pipas asa-delta. O conhecimento de base é aplicado, observado e aprofundado de forma experimental no ambiente ao ar livre. Isso também motiva os participantes a aprimorar suas próprias habilidades na área esportiva.
- 3) Na terceira e última fase, os trabalhos em grupo são completados e novos temas são incluídos no wiki público.

O meio para cooperação, documentação e intercâmbio de conhecimento é o WIKI [www.ibl.fh-muenster.de/en.kitewiki/](http://www.ibl.fh-muenster.de/en.kitewiki/)