

Projektarbeit Drohne 1

Kartierung einer unbekanntenen Umgebung



Aufgabenstellung

In dieser Projektarbeit soll folgendes untersucht werden:

- Inbetriebnahme von NVIDIA Jetson Nano (Boardcomputer der Drohne)
- Anschluss an den Boardcomputer und Inbetriebnahme eines Kameramoduls
- Aufnahme von Umgebungsbildern
- Kommunikation: Senden der Aufnahmen zur Bodenstation
- Bildverarbeitung: Zusammenführen der Aufnahmebilder zu einer Umgebungskarte (sog. stitching)

Ansprechpartner

Labor Systemanalyse und Optimierung

Prof. Dr.-Ing. Stephan Behr

Tel: 02551 9-62251

behr.stephan@fh-muenster.de

Matthias Nießing M.Sc.

Tel: 02551 9-62950

matthias.niessing@fh-muenster.de