



DiscoverING Camp

10. bis 12. Oktober 2023
täglich von 9-16 Uhr

Übersicht Projekte

Baue und programmiere einen Roboter

A

Welche Aufgabe soll dein Roboter erfüllen? Hier kannst du deine Ideen einbringen! Nach der Planung baust du den Roboter aus vorhandenen und frisch 3D-gedruckten Teilen zusammen und lernst, ihn zu programmieren.

Mikroplastik im Wasser: Baue und teste deinen eigenen Filter

B

Mikroplastik hat unseren Alltag längst erreicht: Alle drei Monate nehmen wir eine Kreditkarte an Plastik in uns auf. In diesem Projekt konstruierst, baust und testest du deshalb deinen eigenen Filter und filterst Mikroplastik aus unterschiedlichen Wasserproben.

Programmiere dein eigenes Game

C

Werde kreativ, entwickle eine Story-Line und programmiere dein eigenes kleines Game! Dabei arbeitest du mit vorgefertigten Design-Variationen.

Erneuerbare Energien: Baue ein Mini-Windrad und ermittle seine Windkraft

D

Von Windkraft bis Photovoltaik: In diesem Projekt gehst du der grünen Energie nach. Wir entdecken die Kraft der Sonne auf einem Solarmodul und das Highlight: Baue selbst ein Mini-Windrad und teste es auf dem Prüfstand, indem du verschiedene Experimente im Windkanal machst.

Produktentwicklung im Maschinenbau – konstruieren, bauen, testen

E

Die Entwicklung neuer technischer Produkte ist der Kern des Maschinenbaus. In diesem Projekt entwickelst du zuerst eine Idee für dein eigenes Produkt und lässt es danach in unseren Laboren Realität werden – als fertiges Produkt, Prototyp oder digitaler Zwilling.