

Wir suchen Verstärkung durch eine **wissenschaftliche Hilfskraft** für unser Team im *Teilprojekt XR: Einsatz von VR-Brillen in der hybriden Lehre - Entwicklung von Extended Reality-Szenarien (XR) in der Lehre.*

Ihre Aufgaben:

Die Unterstützung des Teams in der Umsetzungsphase des Teilprojekts, dies bedeutet konkret die Mitwirkung an den folgenden Aufgaben:

- Begleitung von Studierenden in kollaborativen VR-Arbeitsräumen
- Einspielen von Rollenspielen für die Module in der virtuellen Realität
- Technischer Support für Lehrende und Studierende im Umgang mit den VR-Brillen
- Recherche, Korrektur und Erstellung von wissenschaftlichen Texten

Was Sie mitbringen sollten:

- Bereitschaft zur Einarbeitung in die virtuelle Realität und in die Handhabung der VR-Brille „Oculus Quest 2“
- Einen Bachelor-Abschluss, da dies Voraussetzung für die Anstellung als wissenschaftliche Hilfskraft ist

Die Tätigkeit:

- Kann neben Ihrem Studium wahrgenommen werden
- Beginnt ab 01.07.2022, späterer Beginn möglich
- Endet spätestens mit Auslaufen des Projekts am 31.07.2024
- Umfasst ca. 7 Wochenstunden
- Kann anteilig online und in der VR durchgeführt werden

Was Sie erwartet:

- Ein agiles Team von drei wissenschaftlichen Mitarbeiter*innen
- Ein Raum für Innovationen und Mitwirkung in der Lehre mit VR
- Weitere Informationen zum Teilprojekt XR und den anderen Teilprojekten: <https://www.h3-basa-maps.de/xr/>

Benötigte Unterlagen:

- Anschreiben & Lebenslauf
- Bachelor-Abschlusszeugnis

Wichtig: Die Stelle kann nur wahrgenommen werden, solange Sie noch keinen Master-Abschluss haben, dieser ist ein Ausschlusskriterium für die Anstellung als wissenschaftliche Hilfskraft.

Wenn Sie Interesse haben, senden Sie bitte eine formlose Bewerbung bis zum 15.05.2022 an Felix.Averbeck@fh-muenster.de